

“Saber perder”

DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN

Muchos niños se enfadan cuando pierden. Sin embargo, dejarles ganar para evitar frustraciones no es la solución. Deben aprender a transformar esa frustración en algo positivo. Es fundamental que aprendan a perder y que asuman que no siempre se puede ganar.

Si le enseñamos a gestionar el fracaso y la frustración que conlleva, aprenderá a no rendirse en futuras ocasiones y mejorará su autoestima.

Con esta misión aprenderá a gestionar la derrota cuando no consiga aquello que desea.

CÓMO USAR EL MAPA

Cuando estéis a punto de finalizar cada Tip, deberéis recompensarle con una serie de puntos. Comprobaréis que en cada una de ellas se os indica la cantidad exacta de los mismos. Es entonces cuando debéis acudir al mapa de la misión correspondiente y anotar los puntos (o colorear la estrella, como preferáis) en el número de la Tip que acabáis de completar.

ÁREAS



Tolerancia a la frustración



Resolución de problemas sociales

DIFICULTAD



EDAD : 4 - 12 años



DURACIÓN : 21 días



TIPS : 12



CRISTALES : 15

RECUERDA QUE...

Cuanto más inmediato sea, más probabilidades habrá de que repita el comportamiento deseado. Sólo daréis los puntos cuando consiga el objetivo pactado de antemano, no en caso contrario. Deja que sea él/ella quien escriba los puntos o coloree la estrella, para que sea más consciente de su progreso y esté más motivado/a para continuar hasta el final.

“Saber perder”

Nombre:

Lema:

Premio:

Señal:

**FIN DE LA
MISIÓN**

