

GOMINS

El primer videojuego que te ayuda a desarrollar
la Inteligencia Emocional de tus hijos



Disponible en el
App Store



Disponible en
Google play



Índice

◆	Introducción.....	2
◆	¿Cómo surge la idea?.....	3
◆	Sistema Gomins®	4
	• Gomins®, el videojuego.....	5
	• Gomins Viewer for Parents.....	6
	• Las misiones.....	7
	• Contenido adicional.....	8
◆	Repercusión.....	9
◆	Menciones y premios.....	10
◆	Biografía.....	12
◆	Contacto.....	13



Introducción

El videojuego **Gomins®** está dirigido a niños de 4 a 11 años. A través del juego, **se evalúan** aspectos relacionados con la **inteligencia emocional y social**, como la impulsividad, el autocontrol o el reconocimiento de emociones. Los resultados se obtienen analizando el comportamiento del niño en determinadas partes del juego, que han sido diseñadas expresamente para este fin.

Gomins ha sido desarrollado por el centro de psicología Álava Reyes Consultores (<http://www.alavareyes.com>) en colaboración con la Universidad Autónoma de Madrid, y por un equipo multidisciplinar de profesionales compuesto por psicólogos con amplia experiencia en evaluación e intervención con niños y adolescentes, así como por técnicos profesionales del sector de la producción audiovisual y de aplicaciones móviles.





¿Cómo surge la idea?

En Álava Reyes se realizan más de 15.500 consultas cada año, de las cuales un 30% corresponden a casos relacionados con la infancia y adolescencia. Tras más de veinte años en contacto con los pacientes, hemos acumulado una gran cantidad de experiencia y conocimientos sobre los problemas más habituales.

Uno de los hallazgos más relevantes es la creciente preocupación de los padres por la salud emocional y el desarrollo de competencias de sus hijos. Este interés por parte de los padres choca con la falta de recursos que muchos perciben; es decir, quieren contribuir al desarrollo de sus hijos pero sienten que no tienen suficiente tiempo o dinero para hacerlo.

El reto al que se enfrentaba el equipo de I+D de Álava Reyes consistía en poner al alcance de estos padres *motivados* recursos de calidad, que, a la vez, fuesen divertidos y fáciles de aplicar.

La solución era crear un sistema que permitiese evaluar y monitorizar a los niños a través del juego. Así, los padres tendrían acceso a los resultados de dicha evaluación, lo que les permitiría conocer el estado de sus hijos prácticamente en tiempo real y aplicar pautas personalizadas para potenciar aquellas áreas que necesitasen mejora.



Sistema Gomins®

El Sistema Gomins® se basa en la capacidad del juego para **conocer y modelar el comportamiento de los niños**. Mediante una serie de actividades diseñadas por psicólogos, los padres podrán ayudar a sus hijos a desarrollar sus competencias. Así, el tiempo que pasan juntos será de mayor calidad, aprendiendo y divirtiéndose al mismo tiempo.

Gomins se compone de dos aplicaciones: el videojuego para tablets y la aplicación Gomins Viewer for Parents para smartphones (ambos disponibles para dispositivos iOS y Android).



Mientras los niños se divierten, en el videojuego **Gomins** se evalúan aspectos relacionados con la inteligencia emocional y social como la impulsividad, el autocontrol o el reconocimiento de emociones.





Gomins Viewer for Parents recibe los datos generados en el juego, los procesa y ofrece la información sobre el estado de los niños de forma gráfica y fácil de comprender.





Tiempo de calidad: El sistema de entrenamiento basado en juegos (las Misiones) permite que padres e hijos creen un espacio común que refuerce los lazos afectivos y ayude a los hijos a mejorar en las áreas que se desee.



Las tareas han sido minuciosamente desarrolladas y evaluadas por nuestro equipo de profesionales, en colaboración con un grupo de expertos académicos de reconocido prestigio.



Gomins®, el videojuego

El juego **Gomins®** es una aventura espacial en la que, mientras tus hijos se divierten, **se evalúan aspectos relacionados con la inteligencia emocional y social** como la impulsividad, el autocontrol o el reconocimiento de emociones. El resultado de esta evaluación se obtiene a partir de lo que hace el niño dentro del juego, por lo que los datos obtenidos son **un reflejo fiel del estilo de comportamiento de los niños**.

Los juegos de evaluación se combinan con juegos tipo puzzle y de cuidado de la mascota virtual para generar un contexto lúdico y darle continuidad a la aventura Gomins®.

Múltiples tipos de juego:

- **Gomins Crash:** Una apasionante aventura de colores donde deberás juntar los caramelos para conseguir el máximo número de puntos posible.
- **Gomins Bubble:** Una aventura mágica de precisión y destreza. Dirige el rayo para hacer caer las bolas de colores. ¡Ten cuidado cuando el muro descienda!
- **Gomins Labyrinth:** Si te pierdes, encuentra la salida del laberinto. Dentro hay cristales escondidos, encuéntralos antes que los Aydrin. ¿Serás más rápido que ellos?
- **Gomins Treasure:** Encuentra tesoros escondidos junto a los Aydrin. ¡Desentierra los cristales y reparte el premio!
- **Lluvia de monedas:** ¡Obtén estrellas consiguiendo el mayor número de monedas posible!
- **Descubre al Aydrin diferente:** ¿Eres un buen detective? Encuentra el Aydrin que no encaja en el grupo.
- **Cuida a tu Gomin:** Alimenta a tu gomin, báñale y juega con él para que esté fuerte y feliz.

Si deseas ver un vídeo sobre los tipos de juego disponibles, puedes hacerlo aquí:

<http://youtu.be/tF-MozbNsw4>





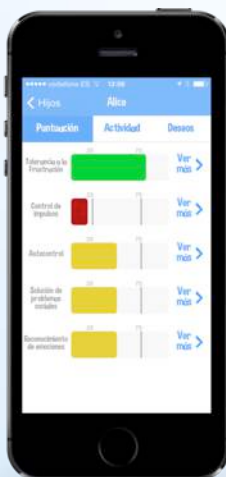
Gomins Viewer for Parents

Una vez realizada la evaluación, los datos generados pasan por un servidor que procesa y envía la información a tu **aplicación de padres “Gomins Viewer for Parents”**. En tiempo real, recibirás la información personalizada en tu móvil de acuerdo con la interpretación de los datos obtenidos en el juego. Por ejemplo, si tu hijo tiene baja tolerancia a la frustración, la aplicación te explicará lo que es y **te ofrecerá múltiples recursos** en forma de divertidas misiones para que, mediante actividades prácticas y juegos en familia, puedas ayudarlo a mejorar en esa área.

De esta forma, el entrenamiento y el aprendizaje de tu hijo serán muy rápidos y eficaces. Pronto verás como mejora en las áreas en las que habéis trabajado juntos, convirtiéndose en un niño más sano y feliz.

Características:

- **Visor de las áreas emocionales:** Con una sencilla interfaz, que te permitirá ver los resultados de tus hijos en las diferentes áreas. Así, podrás efectuar un seguimiento rápido y eficaz de su evolución.
- **Detalle de las áreas:** En cada competencia evaluada, verás el índice que ha obtenido tu hijo y lo que significa.
- **Histórico de evolución:** Podrás ver cómo evoluciona en cada área.





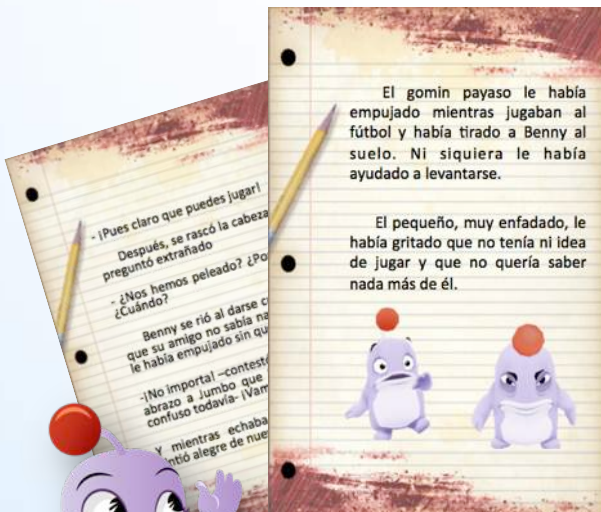
Las misiones

Las misiones son divertidos planes de acción para ayudar a tus hijos a mejorar. En periodos de 10 a 21 días, te propondremos una secuencia de actividades diseñadas específicamente para potenciar cada competencia.



Cuentos

Las misiones contienen divertidos cuentos para enseñar a tus hijos, por ejemplo, la importancia de ser paciente y relacionarse con los demás con una actitud positiva.





Contenido adicional

Te ofrecemos curiosidades, vídeos desarrollados por nuestro equipo de psicólogos exclusivamente para **Gomins** y otros recursos interesantes que garantizarán una divertida experiencia. Puedes ver y descargar los contenidos desde el área de [medios](#).



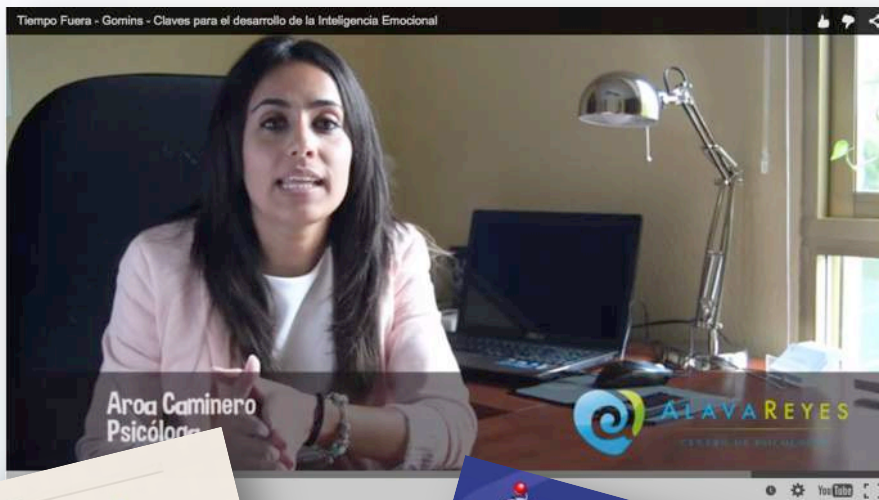
Programa de Refuerzo – Gomins – Claves para el desarrollo de la Inteligencia Emocional



¿Qué es el refuerzo? – Gomins – Claves para el desarrollo de la Inteligencia Emocional



Comunicación entre Padres e hijos – Gomins – Claves para el desarrollo de la Inteligencia Emocional





Repercusión

Gomins® permite la identificación temprana de patrones psicológicos relevantes para la salud emocional y relacional. Además, permite dotar a los padres de conocimientos y herramientas eficaces para potenciar los aspectos deseables en sus hijos, asegurando un aprendizaje y **cambio real** y generalizado en los diferentes contextos del niño (colegio, relaciones con iguales,...) a un coste muy bajo en términos de tiempo y dinero.

El sistema facilita la identificación y la creación de nuevas oportunidades de interacción de padres e hijos para desarrollar competencias emocionales y sociales, potenciando la motivación y las habilidades de los padres para moldear el comportamiento de sus hijos.

Gomins crea un entorno de interacción positiva, basada en el juego y en la actividad en familia, que permite un incremento en la atención que los padres prestan a los comportamientos deseables de sus hijos.





Menciones y Premios

No lo decimos nosotros. Lo piensan los representantes de la Asociación de Investigadores de eSalud (AIES), el Foro Español de Pacientes, TICBioMed, la Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV), el portal de videojuegos Vandal y la empresa certificadora de aplicaciones App's Quality. ¡Ahí es nada!

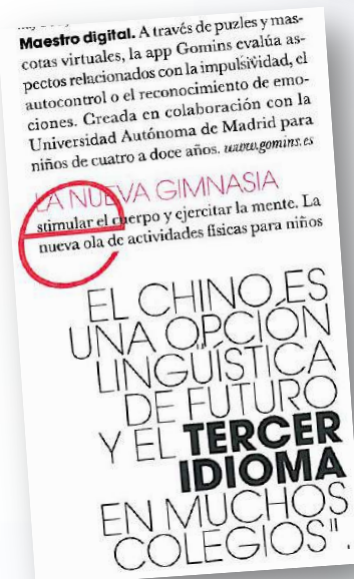
La agencia de comunicación COM SALUD celebró el 17 de junio de 2015 en Madrid el Congreso Nacional de Juegos de Salud por segundo año consecutivo. Un día lleno de profesionales sensibilizados con la salud y el bienestar de las personas.

¿El resultado?

¡Gomins® elegido Mejor Juego de Salud para Pacientes!



On Serious Games



Mención en la revista **Marie Claire**



Gomins en La 2 de RTVE

Mención en
infosalus.com





Menciones y Premios (II)

Gomins fue seleccionado entre los 100 finalistas del South Summit. Tras un intenso proceso de selección efectuado por inversores y corporaciones en búsqueda de innovación, el consejo rector de Spain Startup seleccionó nuestro proyecto entre los más de 1.800 presentados a la Startup Competition.

Gracias a este evento, tuvimos la oportunidad de dar a conocer este fantástico proyecto a multitud de inversores, medios de comunicación y empresarios del sector.



Gomins en Informativos
de Antena 3. 07/10/15



Fotografía con SM el Rey Felipe VI.
08/10/15



Gomins en Informativos
de Telemadrid. 07/10/15



Presentación "The Next
Big Thing"



Biografía

Desde el inicio de su andadura la misión de Álava Reyes ha sido contribuir a construir una sociedad más feliz, que disfrute positivamente de la vida, recuperando el equilibrio emocional y luchando contra el sufrimiento inútil.

Nuestro objetivo ha sido convertirnos en un referente en la intervención psicológica multidisciplinar, adaptándonos constantemente a las necesidades de la sociedad y a las expectativas de nuestros clientes, como motor de la expansión de la Psicología a otros ámbitos: divulgación, investigación, docencia, formación, empresa...

Para ello, desde 2013, se ha creado un equipo exclusivo de **investigación y desarrollo (I+D)**. Los principales objetivos de esta división son dos: mejorar los procesos de evaluación e intervención, y hacer llegar la psicología de calidad a un público más amplio sin perder la esencia de Álava Reyes.

Álava Reyes está integrado por un equipo multidisciplinar de más de 25 psicólogos, psiquiatras y logopedas, que nos permite trabajar con todos los rangos de edad (niños, adolescentes, jóvenes y adultos) y tipos de terapia. Nuestros profesionales aportan gran seguridad y eficacia en los planteamientos de nuestras terapias y ayudas psicológicas, liderados por María Jesús Álava Reyes, directora del Centro, y que ha sido elegida como una de las "TOP 100 Mujeres Líderes en España 2012", ocupando la primera posición en la categoría de "Pensadoras y Expertas".

María Jesús Álava lleva más de treinta años dedicada a la Psicología clínica, educativa y de empresa. Es especialista en coaching ejecutivo, recursos humanos, psicodiagnóstico y psicoterapia, y profesora de la Universidad Internacional Menéndez Pelayo.

Autora de numerosos libros, ha escrito una de las obras de no ficción más vendidas en España, Portugal y Argentina: *La inutilidad del sufrimiento* (con más de 400.000 ejemplares). También son suyos *Las 3 claves de la felicidad*; *Recuperar la ilusión*, *La buena educación*, *Aprender a ser feliz*, *Trabajar sin sufrir*, *Amar sin sufrir*, *Emociones que hieren*, *El NO también ayuda a crecer* y *La Enciclopedia de Psicología: la Psicología que nos ayuda a vivir*, obra en la que participaron 43 autores de renombre y donde se abordaron 76 temas.

Nuestros profesionales colaboran habitualmente en diversos medios de prensa, radio y televisión, tales como *Espejo Público*, de Antena 3; *Te doy mi palabra*, de Onda Cero; en RNE, *20 Minutos*, Telemadrid, los periódicos *ABC*, *El Mundo*, *El País*..., y su labor ha sido distinguida con el "accésit honorífico" dentro de la XXX edición del Premio de Periodismo del Colegio Oficial de Psicólogos de Madrid 2011 y con el "Diploma de reconocimiento al Psicólogo Divulgador", otorgado por dicho Colegio en 2013.

Con el objetivo de la difusión continua de la Psicología, los miembros del gabinete han publicado diversos libros, dirigidos tanto a padres de niños y adolescentes como a adultos en general: *Cuentos para comer sin cuentos*, *El adolescente indomable*, *De niñas a malotas*, *La soledad del cuidador*...

Ahora, Álava Reyes se apoya en las tecnologías para crear el **primer sistema que ayuda al desarrollo de la inteligencia emocional** de niños de entre 4 y 11 años de edad.



Contacto

Website: <http://www.gomins.es>

email: comunicacion@gomins.es

Facebook: <https://www.facebook.com/aventuragomins>

Twitter: [@aventuragomins](https://twitter.com/aventuragomins)

Pinterest: <http://es.pinterest.com/gomins/>

Instagram: <http://i.instagram.com/aventuragomins/>

FAQ: <https://gomins.uservoice.com/>

Descarga Gomins y Gomins Viewer for Parents



<http://www.gomins.es/apps/>